

1. Strony i cel współpracy

1. **360 Software House Sp. z o.o.** (dalej: „Firma” lub „Organizator praktyk”) deklaruje gotowość przyjęcia studentów **Politechniki Łódzkiej** na praktyki zawodowe/obowiązkowe praktyki studenckie.
2. Celem współpracy jest umożliwienie studentom realizacji praktyk w realnym środowisku wytwarzania oprogramowania, z wykorzystaniem aktualnych technologii i narzędzi projektowych, pod opieką doświadczonych specjalistów.
3. Praktyki realizowane będą **w trybie zdalnym**, w małych zespołach projektowych, na rzeczywistych zadaniach firmy (projekty wewnętrzne) oraz – w miarę potrzeb – na wybranych fragmentach/projektach komercyjnych dla klientów firmy.

2. Dostępne profile / miejsca praktyk

Deklarujemy możliwość przyjęcia **maksymalnie 10 studentów** na jeden turnus praktyk w podziale na następujące ścieżki techniczne:

2 miejsca – Fullstack (Node.js + React / Next.js)

- budowa aplikacji webowych w architekturze frontend + backend (SPA/SSR)
- tworzenie API w Node.js (np. Express / NestJS)
- integracja z bazami danych (MongoDB / PostgreSQL)
- tworzenie interfejsów użytkownika w React / Next.js
- zarządzanie stanem aplikacji (np. Context API / Zustand)
- obsługa autoryzacji (JWT, sesje)
- komunikacja frontend ↔ backend (REST / podstawy GraphQL)
- dobre praktyki projektowe i struktura aplikacji

2 miejsca – Fullstack (PHP / WordPress)

- tworzenie i modyfikacja motywów oraz wtyczek
- budowa stron i serwisów WordPress do realnych zastosowań biznesowych
- praca z REST API WordPress oraz prostymi integracjami
- elementy frontendu (HTML/CSS/JS) oraz wykorzystanie narzędzi typu Elementor

2 miejsca – LLM / Data Science (RAG, chatboty, AI)

- budowa chatbotów opartych o modele językowe (LLM)
- tworzenie systemów typu RAG (Retrieval-Augmented Generation)
- integracja modeli AI z aplikacjami (API, backend)

- przetwarzanie i przygotowanie danych (embeddingi, chunking)
- praca z bazami wektorowymi (np. Pinecone, Weaviate, FAISS)
- podstawy prompt engineeringu i optymalizacji odpowiedzi
- wykorzystanie narzędzi typu LangChain / LlamaIndex
- budowa prostych pipeline'ów AI end-to-end

2 miejsca – Backend (Java / Spring Boot / REST API)

- projektowanie i implementacja usług REST
- integracja z bazami danych (PostgreSQL)
- podstawy testów jednostkowych i integracyjnych
- dobre praktyki w Spring (warstwowa architektura, DTO, konfiguracja)

1 miejsce – Mobile Development (Flutter / Dart)

- tworzenie ekranów i responsywnych widoków
- praca z API i lokalnym przechowywaniem danych
- podstawy nawigacji i architektury w Flutter
- przygotowanie aplikacji do publikacji i wersjonowania

1 miejsce – Web Development (React / Next.js)

- tworzenie komponentów UI
- praca z API (fetch / axios, obsługa błędów)
- routing i zarządzanie stanem na poziomie aplikacji
- podstawy optymalizacji i dobrych praktyk w Next.js

Studenci w zgłoszeniu/rozmowie rekrutacyjnej deklarują **preferowaną ścieżkę** – przypisanie do ścieżki zależy od poziomu przygotowania i liczby miejsc.

3. Charakter i organizacja praktyk

1. **Forma:** całkowicie zdalna.
2. **Model pracy:** studenci pracują w **małych zespołach** (2–4 osoby) nad jednym projektem.

3. Zakres zadań:

- w pierwszej kolejności projekty wewnętrzne firmy (np. moduły administracyjne, panele, integracje, biblioteki)
- dopuszczalne jest przydzielenie studenta do wybranego **fragmentu projektu dla klienta**, jeśli pozwalają na to NDA i wymagania jakościowe
- zadania dostosowane do poziomu studenta, z możliwością rozszerzania trudności

4. Opiekun praktyk po stronie firmy: każda grupa ma przypisanego opiekuna technicznego (mentor), który:

- nadaje kierunek prac,
- weryfikuje kod,
- organizuje krótkie przeglądy postępów,
- przekazuje informacje zwrotne.

5. Zarządzanie zadaniami: cała praca jest rejestrowana i prowadzona w systemie Jira (lub narzędziu równoważnym).

- każdy student otrzymuje dostęp,
- zadania mają opis, kryteria akceptacji i priorytet,
- widoczna jest historia działań.

6. Spotkania online:

- **2–3 spotkania tygodniowo** (np. pon., śr., pt.)
- cel: weryfikacja postępów, code review, planowanie kolejnych zadań, omówienie problemów
- forma: spotkania online na Google Meet

4. Proces rekrutacji studentów na praktyki

Aby zapewnić dopasowanie studenta do wybranej technologii oraz poziomu zespołu, Firma prowadzi **krótką rekrutację techniczną** w formie spotkania online.

Format spotkania rekrutacyjnego (ok. 30–45 min):

1. **Prezentacja własnego projektu** (zrealizowanego na studiach lub w czasie wolnym) w technologii, w której student chce odbywać praktyki:

- omówienie funkcjonalne: co robi aplikacja / strona / moduł
- jaki był cel projektu i jakie były wymagania

2. **Omówienie repozytorium i struktury kodu:**

- pokazanie repozytorium (GitHub / GitLab / Bitbucket)
- struktura katalogów i modułów
- zastosowane wzorce/rozwiązania
- wykorzystane biblioteki / pluginy / frameworki

5. Czas trwania i wymiar praktyk

- Czas trwania oraz liczba godzin są dostosowywane do **wymagań uczelni** (np. 120 h, 160 h, 240 h).
- Realizacja zadań może być organizowana elastycznie w ciągu tygodnia (np. 4 h dziennie zdalnie), przy czym **obowiązkowe są ustalone spotkania zespołowe 2–3 razy w tygodniu**.
- W przypadku najlepszych studentów dopuszcza się przedłużenie współpracy lub zaproszenie do udziału w realnych projektach komercyjnych.

6. Sposób potwierdzania odbycia praktyk

Na zakończenie praktyk opiekun po stronie firmy:

- potwierdza obecność / realizację zadań,
- wystawia krótką opinię o studencie (zaangażowanie, jakość kodu, komunikacja),
- podpisuje dokument wymagany przez uczelnię.

7. Postanowienia dodatkowe

1. W przypadku prac nad projektami komercyjnymi lub z elementami objętymi tajemnicą przedsiębiorstwa student może zostać poproszony o podpisanie krótkiej klauzuli poufności (NDA).
2. Prawa autorskie do wytworzonych w trakcie praktyk materiałów i kodu przechodzą na Firmę – podpisanie klauzuli dotyczącej praw autorskich.
3. Firma deklaruje, że zadania przekazywane studentom będą miały charakter edukacyjny i pozwolą na spełnienie efektów kształcenia.

8. Kontakt

1. Ustalenie rozmowy rekrutacyjnej możliwe po kontakcie z opiekunem praktyk:

Mariusz Kuciński

tel. +48 506 315 666, email: mariusz.kucinski@360softwarehouse.com